Joan Banyuls Sánchez

Tema 1: Usabilidad

Actividad 1: Usabilidad

ÍNDICE

1. Introducción
2. Parte 1
3. Parte 2
4. Conclusiones
5. Referencias

**INTRODUCCIÓN**

La usabilidad es la facilidad con que las personas pueden utilizar una herramienta concreta o cualquier otro objeto. También se refiere a la capacidad de un software de ser comprendido, aprendido, usado y ser atractivo para el usuario, en condiciones específicas de uso.

**Parte 1**