Joan Banyuls Sánchez

Tema 1: Usabilidad

Actividad 1: Usabilidad

ÍNDICE

1. Introducción
2. Parte 1
3. Parte 2
4. Conclusiones
5. Referencias

**INTRODUCCIÓN**

La usabilidad es la facilidad con que las personas pueden utilizar una herramienta concreta o cualquier otro objeto. También se refiere a la capacidad de un software de ser comprendido, aprendido, usado y ser atractivo para el usuario, en condiciones específicas de uso.

**Parte 1**

**Un microondas**

****

En primer lugar vemos un recuadro negro donde se puede visualizar el tiempo y la temperatura en la que se está cocinando el producto. Más bajo se pueden distinguir dos botones, el de la izquierda sería el de encendido y apagado del microondas y el de la derecha seria para regular la temperatura. También tenemos otros botones que realizan labores menos importantes, pero más específicas.

En el caso del microondas, su interfaz es muy sencilla ya que encima de cada botón pone su funcionalidad y eso como usuario te facilita la capacidad de aprender su funcionamiento. En cuanto a recordar su funcionamiento es sencillo ya que se suele utilizar diariamente. Gracias a su sencilla interfaz lo hace muy atractivo, ya que de esta manera se hace más fácil su uso que si tuviera muchos botones.

**Un aparato de aire acondicionado (su mando a distancia)**

****

En primer lugar, disponemos de una pantalla donde se puede ver toda la configuración del aire acondicionado. En la primera fila de botones podemos encontrar el botón de encendido/apagado, que destaca sobre el resto por el color amarillo. Al lado podemos ver en primer lugar el botón de bajar la temperatura y el contiguo es el que la sube. Debajo del botón de encendido/apagado, podemos encontrar el botón con el que se puede regular el tipo de aire que desee que salga el usuario.

En el caso de del mando del aire acondicionado, su interfaz es sencilla ya que encima de cada botón pone su funcionalidad y en el mismo botón tiene un icono que ayuda más a comprender su función. En cuanto a recordar su funcionamiento es sencillo, ya que tanto en verano como en invierno se suele usar con mucha frecuencia. Gracias a su sencilla interfaz lo hace muy atractivo, ya que con los iconos que hay en los botones lo hace intuitivo y fácil de usar.

**Una lavadora**



En el caso de la nevera, su interfaz es compleja ya que dispone de muchos botones que hacen distintas funciones y esto puede hacer que sea difícil el aprendizaje para saber cómo funciona. En cuanto a recordar su funcionamiento es sencillo, ya que el usuario hace un uso diario o casi diario de este electrodoméstico. Por culpa de su compleja interfaz, la hace poco atractiva ya que dispone de un montón de funciones y botones y eso hace que sea un poco difícil de usar.